



# Kevin Coutand

## GAME DESIGNER

À la recherche d'une opportunité en tant que **Game Designer** dans l'industrie du jeu vidéo en **France** dès **novembre**.

### PROFIL

Bordeaux, France

### CONTACTS

#### Telephone

+33 07 85 38 76 07

#### Email

kevin.coutand.pro@gmail.com

#### Site Web

[kevincoutand.fr](http://kevincoutand.fr)

#### LinkedIn

[Kevin Coutand](#)



(mes réseaux)

### LANGUE

Anglais Niveau B2

### CE QUI ME CARACTÉRISE

#Écoute  
#Esprit d'équipe  
#Rigueur  
#Autonomie  
#Relationnel  
#Adaptable  
#Créatif  
#Organisé  
#Persévérant

### FORMATIONS

#### Ynov Campus Bordeaux

Diplômé Bac + 5 - Réalisateur de Jeux Vidéo et Simulation

2022 - 2024

- Game Design / Level Design / Narrative Design / Data
- Gestion de production / de projet
- Veille et pipeline (Unreal Engine)

#### LaSalle College Vancouver - Canada

Languages Accross Borders

2022

- Langue Anglaise, diplôme Upper Intermediate

#### E-Artsup Nantes

Diplômé du Bachelor 3 Directeur Artistique, Majeure Game

2020 - 2022

- Game Design / Level Design / Narrative Design
- 3D / Concept Art / Game Art
- Design Graphique & Communication

#### Lycée

Bac S - Science de l'ingénieur

2017 - 2019

- Informatique et Science du numérique

### EXPÉRIENCES

#### Digital Escapade - Escape the City

Alternance - Game Design

2022 - 2024

- Réalisation des GDD des jeux et écriture des scénarios
- Gestion de projet
- Maintenance des jeux, tests et QA

#### Studio des Créatifs

Game Designer - Communication

2021 - 2024

- Prototype d'un jeu de plateau : "À la Mine"
- Mécaniques de jeu, règles et équilibrage.
- Playtests et conventions / objectif d'édition.

#### Rise of the Realm

Jeu Vidéo - Projet Étudiant

2023 - 2024

- Jeu de gestion et de stratégie au tour par tour.
- Lead Game Design / Tech Design / UX/UI
- Chef de projet et gestions des équipes de production.

#### Anuu

Jeu Vidéo - Projet Étudiant

2022

- Verticale slice d'un jeu de plateforme.
- Game Design / Level Design / Narration
- Game Art / Animations / Cinématiques

### COMPÉTENCES PRO

Gestion de Projet et de production

Lead Projet / Lead Designer étudiant

Game Design / Level Design

Tech Design / QA Tester

Organisé et Communicant

Autonome & Rigoureux

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

Unreal Engine (Visual Scripting)

Suite Atlassian (Jira, Confluence, Miro)

Suite Adobe

Suite Figma

Base en HTML / CSS

### HOBBIES



Medieval - Viking theme / Pop actuelle.



Badminton, Tennis de table.



Strategy games, building games, RTS, multijoueur tous genres.



Architecture médiévale, style victorien, navires anciens.

